



Rise to Honour™

RISE TO HONOUR™ ANNOVERA CARATTERISTICHE UNICHE, COME LA PARTECIPAZIONE DELLA STAR MONDIALE DEL CINEMA JET LI E L'INNOVATIVO SISTEMA DI COMBATTIMENTO A 360 GRADI CREATO IN ESCLUSIVA PER LA CONSOLE PLAYSTATION®2

Il Foster City Studio di Sony Computer Entertainment America sviluppa per la prima volta internamente un'avventura dal ritmo serrato ispirata al genere del cinema d'azione di Hong Kong

Londra, luglio 2003 – Sony Computer Entertainment Europe annuncia l'uscita nei territori PAL di Rise to Honour™, un gioco d'azione dal ritmo serrato, sviluppato in esclusiva per la console PlayStation®2 e ispirato allo stile cinematografico tutto azione e adrenalina del cinema di Hong Kong. Sviluppato dal Foster City Studio di Sony Computer Entertainment America in collaborazione con la star del cinema Jet Li, Rise to Honour™ trasporta i giocatori nel misterioso mondo di Hong Kong, ponendoli al centro di un thriller mozzafiato. Il sistema di combattimento a 360 gradi basato sulle arti marziali consente di combattere contemporaneamente contro più nemici in tutte le direzioni. Con un gameplay ricchissimo di combattimenti a tutta potenza, sia corpo a corpo, sia armati, Rise to Honour™ vede il suo protagonista Kit Yun (Jet Li) alle prese con legami familiari, inganni e onore in una catena di eventi ad alto rischio che lo portano da Hong Kong a San Francisco.

Rise to Honour™ offre un livello senza precedenti di realismo, grazie alla tecnologia del motion capture che ricrea in maniera straordinariamente fedele i movimenti tipici di Jet Li. L'acclamato regista d'azione Cory Yuen, che ha lavorato con Jet Li in numerosi progetti, è stato a fianco dell'attore anche in questa avventura: i due hanno collaborato strettamente per due mesi con il team di sviluppo per ideare ed eseguire la coreografia delle mosse e dell'azione di combattimento di Rise to Honour™. Oltre alla performance di motion capture, Li ha eseguito anche il doppiaggio del personaggio principale del gioco e ha contribuito alla direzione creativa del progetto.

“Il nostro stile artistico, unito alla partecipazione di Jet Li e al sistema di combattimento a 360 gradi, riesce davvero a catturare l’intensità e l’atmosfera cinematografica dei film d’azione di Hong Kong”, spiega Jim Wallace, regista associato del Foster City Studio. “Siamo stati subito entusiasti quando abbiamo appreso che Jet intendeva collaborare a questo progetto; il suo input creativo a Rise to Honour™ ci sta aiutando a realizzare la nostra idea di questo ambizioso gioco.”

“Lavorare con Sony alla creazione di un gioco per la console PlayStation®2 è stata un’esperienza affascinante, molto diversa da girare un film”, ha dichiarato Jet Li. “Il sistema di motion capture garantisce movimenti estremamente realistici e per il gioco siamo riusciti a utilizzare molte acrobazie che normalmente non avremmo potuto inserire in un film. Il risultato è che il giocatore ha l’impressione di essere veramente il protagonista di un film d’azione.”

Rise to Honour™ segue la storia di Kit Yun (Jet Li), la fidata guardia del corpo del boss di una delle gang criminali di Hong Kong. Dopo essere stato colpito a morte, il boss Chiang sussurra a Kit le sue ultime volontà, ovvero consegnare un importante messaggio a sua figlia Michelle, a San Francisco. Intenzionato a rispettare il desiderio di Chiang, Kit si trova coinvolto in una rete di alleanze e trame segrete e vive un profondo dissidio tra il suo senso del dovere e quello dell’onore.

Per maggiori informazioni sui titoli SCEE, visita il nostro sito web
www.playstation.com

Sviluppatore: SCEA Foster City Studio **Produttore:** SCEE **Genere:** azione **N. di giocatori:** 1
Piattaforma: PlayStation®2 **Periferiche:** controller analogico (DUALSHOCK®2),
memory card (8MB) (per PlayStation®2) **Data d’uscita:** primo trimestre 2004

Sony Computer Entertainment Europe Ltd.

Sony Computer Entertainment Europe, con sede a Londra, è responsabile della distribuzione, del marketing e della vendita di hardware e software PS one® e PlayStation®2 in 102 paesi tra Europa, Medio Oriente, Africa e Oceania. Alla fine di gennaio 2003 oltre 38 milioni di PlayStation® sono state distribuite nei territori PAL, e oltre 95 milioni in tutto il mondo. Dal suo debutto europeo, il 24 novembre 2000, al 15 gennaio 2003, oltre 16 milioni di PlayStation®2 sono state distribuite nei territori PAL, e più di 50 milioni su scala mondiale, facendone uno dei sistemi per l'intrattenimento digitale di maggior successo della storia.

PlayStation e il logo PlayStation, PS one e PS2 sono marchi registrati di Sony Computer Entertainment Inc. Tutti gli altri marchi registrati sono proprietà dei rispettivi detentori.

Altre informazioni sui prodotti PlayStation® possono essere trovate sui siti <http://www.scee.com> e <http://www.playstation.com>

